

## Паспорт инновационного проекта

1.	Наименование проекта	«Игротерапия»
2.	Тема проекта	«Игротерапия»
3.	Направление инновационной деятельности	Социально-оздоровительное
4.	Наименование учреждения	МБУ «КЦСОН» ТГО ОДП «Солнышко»
5.	Адрес	Кемеровская область, город Тайга, ул. Калинина,101
6.	Телефон, факс	2-24-21
7.	Сайт	<a href="http://mbukcsontgo.ru/">http://mbukcsontgo.ru/</a>
	Адрес электронной почты	mnukson@mai.ru.
8.	Руководитель учреждения	Директор МБУ «КЦСОН» ТГО Сурова Н.В.
9.	Руководитель проекта	Зав. отделением дневного пребывания граждан пожилого возраста и инвалидов
10.	Ответственный исполнитель проекта	Культурорганизатор
11.	Консультант	Социолог
12.	Дата создания инновационного проекта и реквизиты приказа о его внедрении	Приказ МБУ «КЦСОН» ТГО от 09.09.2016г. №185а
13.	Кадровый состав специалистов, участвующих в реализации проекта	Зав. отделением, культурорганизатор
14.	Категория участников проекта	Граждане пожилого возраста и инвалиды
15.	Продолжительность реализации	бессрочно
16.	Используемые ресурсы:	
16.1	организационные	Анализ ситуации для разработки проекта, планирование мероприятий реализации проекта, объявление в СМИ.
16.2	кадровые	Заместитель директора, заведующая отделением дневного пребывания граждан пожилого возраста и инвалидов специалист по социальной работе, медицинские сестры, психолог, инструктор ЛФК, инструктор по труду, культурорганизатор.

16.3	материально-технические	Помещение отделение дневного пребывания граждан пожилого возраста и инвалидов.
16.4	финансовые, в том числе по источникам	Внебюджетные средства
17.	Цель проекта	Улучшение состояния здоровья пожилых и инвалидов.
18.	Задачи проекта	Повышение социальной адаптации пожилых и инвалидов.
19.	Практическая значимость проекта	Улучшение качества жизни, снижение частоты осложнений у пожилых и инвалидов.
20.	Прогнозируемая результативность проекта	Снижение частоты обострений заболеваний. Повышение уровня социального обслуживания участников программы
21.	Индикаторы и показатели эффективности проекта	Положительный эффект применяемой технологии социального обслуживания воздействие с использованием игры.
22.	Периодичность отчетности о результатах внедрения технологии (годовая, квартальная и т.п.)	Ежемесячно
23.	Актуальность проекта	Технология направлена на: сохранение и развитие личностного потенциала клиентов; нормализацию психоэмоционального тонуса, умению находить выход из различных ситуаций без возникновения конфликта; удовлетворение культурных потребностей, потребностей в коммуникации и признании;
24.	Описание проекта	Формирование позитивного взгляда на жизнь, активной жизненной позиции; пробуждение новых интересов, облегчение установления дружеских контактов; сохранение и продление социальной активности клиентов.
25.	Достигнутая результативность проекта с указанием даты и способа мониторинга	Анкетирование ежеквартально